

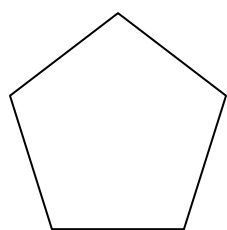
## **HRAVÁ GEOMETRIE PRO 2. STUPEŇ ZŠ**

### **Obsah:**

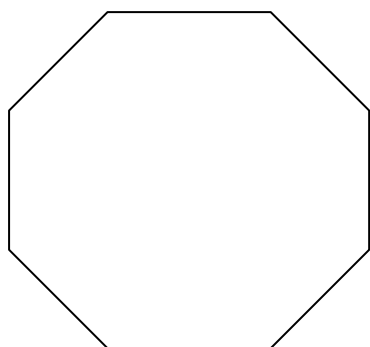
- 1) Bod, úsečka, přímka, polopřímka, rovnoběžky, různoběžky, kolmice (2 úlohy)
- 2) Úhel (2 úlohy)
- 3) Osová souměrnost (2 úlohy)
- 4) Středová souměrnost (1 úloha)
- 5) Trojúhelník (2 úlohy)
- 6) Čtverec (2 úlohy)
- 7) Obdélník (2 úlohy)
- 8) Lichoběžník (1 úloha)
- 9) Kosodélník, kosočtverec (2 úlohy)
- 10) Kruh, kružnice, sečna, tečna (2 úlohy)
- 11) Krychle (2 úlohy)
- 12) Kvádr (2 úlohy)
- 13) Pojmy v geometrii (2 úlohy)
- 14) Poznávání geometrických útvarů (1 úloha)

### **Středová souměrnost**

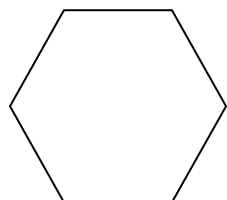
3) U následujících útvarů rozhodni, zda jsou či nejsou středově souměrné. U útvarů, které střed souměrnosti mají, jej sestroj. V závorce u každého útvaru je uvedeno číslo, které udává, kolikáté písmenko z jeho názvu máš použít do tajenky. Do tajenky použij jen písmena ze středově souměrných útvarů. Když tato písmena přeházíš, dostaneš tajenku.



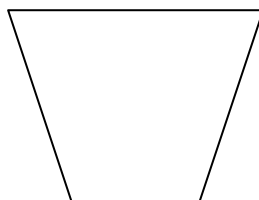
(2)



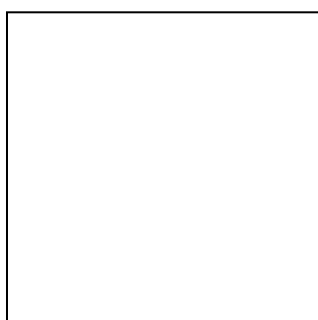
(9)



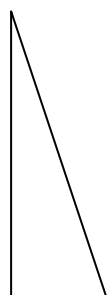
(11)



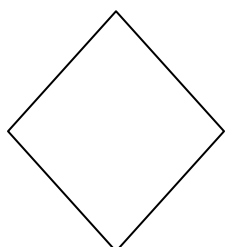
(7)



(3)



(5)



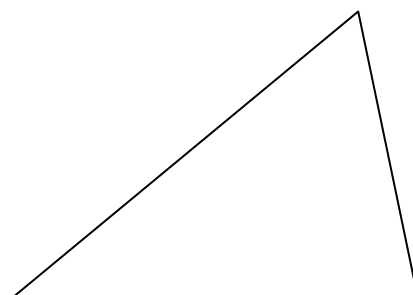
(1)



(1)



(5)

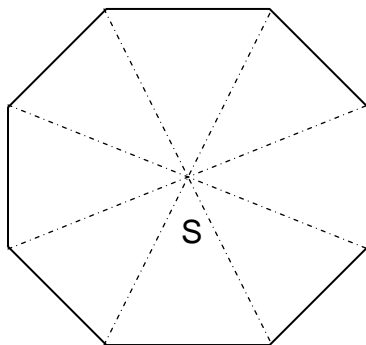


(2)

Metodické poznámky:

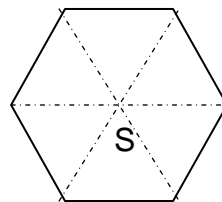
Žáci mají u následujících útvarů rozhodnout, zda jsou či nejsou středově souměrné. U útvarů, které střed souměrnosti mají, jej sestrojí. V závorce u každého útvaru je uvedeno číslo, které udává, kolikáté písmenko z jeho názvu mají použít do tajenky. Do tajenky použijí jen písmena ze středově souměrných útvarů. Když tato písmena přehází, dostanou tajenku. Záleží na uvážení učitele – pokud chce, může žákům prozradit, že v tajence je ukryta pohádková postava.

Řešení:



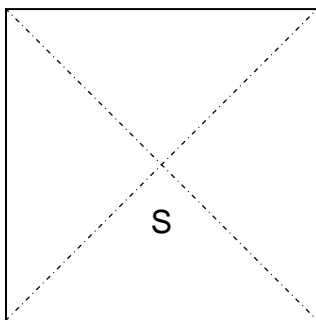
(9)

OSMIÚHELNÍK (N)



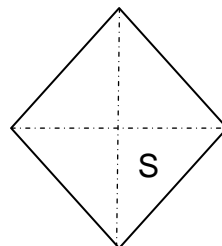
(11)

ŠESTIÚHELNÍK (Í)



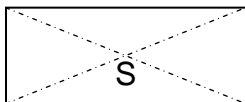
(3)

ČTVEREC (V)



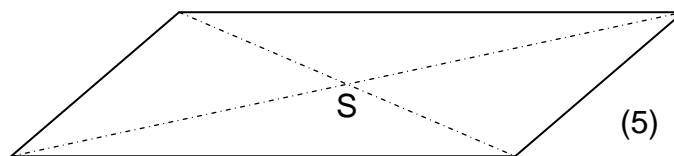
(1)

KOSOČTVEREC (K)



(1)

OBDÉLNÍK (O)



(5)

KOSODÉLNÍK (D)

Tajenka:

N, Í, V, K, O, D.....VODNÍK